

# Links- und Rechtskipppregel Beispiele Ü1

©www.mein-lernen.at



[Lösungen](#)

## Beispiel 1:

$$\text{Vektor } \vec{v} = \begin{pmatrix} +4 \\ +7 \end{pmatrix}$$

$$\text{Normalvektor } \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \quad \text{Linkskippregel}$$

$$\text{Normalvektor } \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix} \quad \text{Rechtskipppregel}$$

Linkskippregel: Berechnung obere Koordinate: \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Rechtskipppregel: Berechnung untere Koordinate: \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

## Beispiel 2:

$$\text{Vektor } \vec{v} = \begin{pmatrix} -5 \\ -3 \end{pmatrix}$$

$$\text{Normalvektor } \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix}$$

Linkskippregel

$$\text{Normalvektor } \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} \quad \\ \quad \end{pmatrix}$$

Rechtskipppregel

Linkskippregel: Berechnung obere Koordinate: \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_

Rechtskipppregel: Berechnung untere Koordinate: \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_