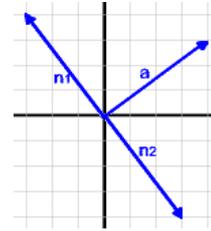


# Links- und Rechtskipregel ©www.mein-lernen.at



[Lösungen](#)



## Bildung des Normalvektors:

Durch Drehung eines Vektors  $\vec{a}$  um  $+ \text{_____}^\circ$  oder  $- \text{_____}^\circ$  geht er in einen N $\text{_____}$   $\vec{n}$  über.

## Bildung/Beispiele:

Bei der Linkskippregel werden die Koordinaten v $\text{_____}$  und die o $\text{_____}$  Koordinate (  $\text{_____}$  ) wird zusätzlich mit  $\text{_____}$  multipliziert.

Bei der Rechtskipregel werden die Koordinaten v $\text{_____}$  und die u $\text{_____}$  Koordinate (  $\text{_____}$  ) wird zusätzlich mit  $\text{_____}$  multipliziert.

## Bildung:

$$\text{Vektor } \vec{v} = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

### a) Linkskippregel:

$$\text{Normalvektor } \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} \text{ } \\ \text{ } \end{pmatrix}$$

### b) Rechtskipregel:

$$\text{Normalvektor } \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} \text{ } \\ \text{ } \end{pmatrix}$$